



OUTIL DE L'ÉVALUATEUR DU PROGRAMME RÉGIONAL 1 et 2 GAF

2024-2025

MODE D'ÉVALUATION DU PROGRAMME RÉGIONAL

2024-2025

	Valeur de départ	Évaluation de l'exécution	NOTE FINALE
R1	<u>Reconnaissance des éléments</u> Les évaluateurs cochent les éléments reconnus : <ul style="list-style-type: none"> • Contenu 5 points • 0,5 pt par élément manquant. 	<u>Évaluation globale de la routine</u> <u>Déduction de</u> <ul style="list-style-type: none"> • 1 pt petites fautes • 3 pts grosses fautes • 5 pts : <ul style="list-style-type: none"> ○ éléments non reconnaissables • si chute -1.0 par chute 	Contenu 5 pts Évaluation globale 5pts Total sur 10
R2	<u>Reconnaissance des éléments</u> Les évaluateurs cochent les éléments reconnus : <ul style="list-style-type: none"> • Contenu 5 points • 0,5 pt par élément manquant. 	<u>Appréciation globale de chacun des éléments</u> <u>Reconnaissance d'erreurs :</u> Entre 0,1 point = faute minime 0,3 points = faute majeur 0,5 = éléments non reconnaissables ou chute. Applicable une fois par élément Valeur de départ 10 points – la somme des déductions	Total sur 10

Niveau R1 : L'évaluateur évalue l'ensemble de la routine, la note est sur 10 points.

Le contenu 5 points

L'exécution de la routine sera jugée globalement sur 5 points :

- parfaite : aucune déduction
- Petite(s) faute(s) 1 point de déduction
- Grosse(s) faute(s) 3 points de déduction

S'il y a une chute, ajouter **-1.0 point par chute**

Niveau R2: L'évaluateur évalue globalement chaque élément de la routine, la note est sur 10 points,

Valeur de départ de la routine 10 points; chaque élément vaut 0.5point

L'exécution de chaque élément est prise en compte :

- parfaite : aucune déduction
- Petite(s) faute(s) -0.1 point de déduction
- grosses fautes -0.3 points de déduction

S'il y a une chute **-0.5 point** ou que les éléments sont non reconnaissables **- 0.5 point par élément.**

L'évaluateur pourra afin de faciliter son apprentissage, utiliser la fiche de l'évaluateur R3.

GYMNASTIQUE QUÉBEC PROGRAMME RÉGIONAL FICHE DE L'ÉVALUATEUR							R1
DATE				COMPÉTITION			
NOM				CLUB			TOTAL FINAL aux Engins
Contenu sur 5.0			Exécution globale pour la routine				
R1	Saut chacun 5.0 pt		vu V	SAUT exécution		Saut manquant -5 pts	NF /10
S A U T	1. De fente ATR réception dos, mains sur tremplin			parfait : aucun déduction	10	saut manquant -5,0	
				petites fautes -1.0 pt	9.0		
	2. Course impulsion 1e envol à l'ATR			grandes fautes - 3.0 pts =	7.0	saut manquant -5.0	
				Ajouter - 1 pt par chute	-1.0		
R1	Chaque élé. 0,5 pt ordre imposé		vu V	BARRE exécution		Élé. manquants -0,5 pt	NF /10
B A R R E S	1. à partir d'un bloc Saut à l'appui sur barre BI			parfait : aucun déduction	10	-0,5	
	2. 3 prises d'élan (45° bas)			petites fautes -1.0 pt	9.0	-0,5	
	3. Prise d'élan à Tour arrière			grandes fautes - 3.0 pts	7.0	-0,5	
	4. Sortie prise d'élan par dégagé arrière retour debout sur le bloc mains sur la barre			Ajouter - 1 pt par chute	-1.0	-0,5	
				ajout d'élément identique ou différent		-0,3	
				absence de l'entraîneur		-0,5	
R1	Chaque élément 0,5 pt imposés ordre aux choix		vu V	POUTRE exécution		Élé. manquants -0,5 pt	NF /10
P O U T R E	1. Entrée libre au choix			parfait : aucun déduction	10	0.0 valeur	
	2. Pivot 180° sur 1/2 pointes sur 2 pieds			petites fautes -1.0 pt	9.0	-0,5	
	3. Sur 1/2 pointes 4 pas avant à 4 pas arrière			grandes fautes - 3.0 pts	7.0	-0,5	
	4. Arabesque (minimum jbe arrière ne touche pas la poutre)			Ajouter - 1 pt par chute	-1.0	-0,5	
	5. saut extension					-0,5	
	6. Passage à l'ATR jambes ensemble ou non; les 2 pieds doivent quitter la poutre					-0,5	
	7. Sortie course impulsion saut droit					-0,5	
R1	Chaque élément 0,5 pt élé. imposés ordre aux choix		vu V	SOL exécution		Élé. manquants -0,5 pt	NF /10
S O L	1. Passage à l'ATR jambes ensemble; 2 pieds quittent le sol			parfait : aucun déduction	10	-0,5	
	2. Roue			petites fautes -1.0 pt	9.0	-0,5	
	3. Roulade arrière au choix retour debout			grandes fautes - 3.0 pts	7.0	-0,5	
	4. chassée, assemblé, saut groupé à saut extension			Ajouter - 1 pt par chute	-1.0	-0,5	
	5. 1/2 tour ou plus sur 1 pied					-0,5	
R1	Chaque élément 0,5 pt x2 routine imposée		vu V	TUMBLING exécution		Élé. manquants -0,5 pt	NF /10
T U M B L I N G	1. Appel			parfait : aucun déduction	10	-0,5	
	2. Roue			petites fautes -1.0 pt	9.0	-0,5	
	3. Roue			grandes fautes - 3.0 pts	7.0	-0,5	
	4. Rondade			Ajouter - 1 pt par chute	-1.0	-0,5	
	5. Saut droit					-0,5	
R1	Chaque élément 0,5 pt routine imposée		vu V	TRAMPOLINE exécution		Élé. manquants -0,5 pt	NF /10
T R A M P O L I N E	1. Assis			parfait : aucun déduction	10	-0,5	
	2. 1/2 tour			petites fautes -1.0 pt	9.0	-0,5	
	3. Saut carpé			grandes fautes - 3.0 pts	7.0	-0,5	
	4. Saut 1/2 vrille			Ajouter - 1 pt par chute	-1.0	-0,5	
	5. Saut groupé					-0,5	
	6. 1/2 tour assis					-0,5	
	7. Debout					-0,5	
	8. Saut écart					-0,5	
	9. Ventre					-0,5	
	10 Debout					-0,5	

DATE	COMPETITION				
NOM	Total aux Engins			NF	
Dédution Parfait 0, petite -0.1, grande -0.3					
Contenu sur 5.0		Évaluation pour chaque élément			
A	chaque saut 5.0 pt	vu v	SAUT	10- ded	NF
S A U T	De la fente - ATR toc-toc Réception dos – Mains devant la fosse		alignement : 0.1, 0.3, 0.5		
			2 envol 0.1, 0.3, 0.5		
			1er envol : 0.1, 0.3, 0.5		
	Saut de mains réception dos (60cm)		appui : 0.1, 0.3, 0.5 2 envol 0.1, 0.3, 0.5		
R2	Élé. manquant -0,5 pt	vu v	BARRES	10- ded	NF
B A R R E S	1. Entrée enroulé (avec ou sans bloc) BI		0.1, 0.3, 0,5		
	2. Prise d'élan (hauteur BI; accordé hanches décollent BI)		0.1, 0.3, 0,5		
	3. Tour arrière BI		0.1, 0.3, 0,5		
	4. Prise d'élan dégagé et sortie debout en arrière BI		0.1, 0.3, 0,5		
	5. 3 balancés saccadés BS		0.1, 0.3, 0,5		
	6. 3 balancés BS		0.1, 0.3, 0,5		
	7. Au 3 ^e , sortie debout en arrière BS		0.1, 0.3, 0,5		
			absence de l'entraîneur -0.5		
R2	Élé. manquant -0,5 pt	vu v	POUTRE	10- ded	NF
P O U T R E	1. Pivot 2 jambes sur 1/2 ptes		0.1, 0.3, 0,5		
	2. 4 pas sur 1/2 ptes marche avant		0.1, 0.3, 0,5		
	3. 4 pas sur 1/2 ptes marche arrière		0.1, 0.3, 0,5		
	4. Saut de chat ou saut ciseau		0.1, 0.3, 0,5		
	5. départ 1 genou (chevalier) à l'ATR (bout poutre) retour au choix		0.1, 0.3, 0,5		
	6. Sortie course impulsion saut extension		0.1, 0.3, 0,5		
R2	Élé. manquant -0,5 pt	vu v	SOL	10- ded	NF
S O L	1. Passage à l'ATR +/- 20 ^e		0.1, 0.3, 0,5		
	2. Roue		0.1, 0.3, 0,5		
	3. Rondade		0.1, 0.3, 0,5		
	4. 2 Roulades au choix avant ou arrière liées		0.1, 0.3, 0,5		
	5. Tour		0.1, 0.3, 0,5		
	6. Assemblé - saut extension tour		0.1, 0.3, 0,5		
	7. Chassé-battement horizontal en sursaut (1/2 cabriole) suivi de chassé mini grand jeté; tous liés		0.1, 0.3, 0,5		
R2	Élé. manquant -0,5 pt x 2	vu v	Tumbling	10- ded	NF
T U M B L I N G	1. Appel		0.1, 0.3, 0,5		
	2. Rondade		0.1, 0.3, 0,5		
	3. Saut extension 1/2 tour		0.1, 0.3, 0,5		
	4. Rondade		0.1, 0.3, 0,5		
	5. Saut extension		0.1, 0.3, 0,5		
R2	Élé. manquant -0,5 pt	vu v	Trampoline	10- ded	NF
T R A M P O L I N E	1. Ventre		0.1, 0.3, 0,5		
	2. Debout		0.1, 0.3, 0,5		
	3. Saut écart		0.1, 0.3, 0,5		
	4. Assis		0.1, 0.3, 0,5		
	5. 1/2 Tour debout		0.1, 0.3, 0,5		
	6. Saut carpé		0.1, 0.3, 0,5		
	7. Saut vrille		0.1, 0.3, 0,5		
	8. Saut groupé		0.1, 0.3, 0,5		
	9. Dos		0.1, 0.3, 0,5		
	10. Debout		0.1, 0.3, 0,5		